

實踐大學 商學與資訊學院 資訊模擬與設計學系 102 學年度 日間部 入學學生必修科目表暨選修課程表

類別	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				合計
	科目代碼	科 目	上	下	科目代碼	科 目	上	下	科目代碼	科 目	上	下	科目代碼	科 目	上	下	
通識課程	JJ5	國文(1)	2		JJ9	英文(3)	2		215	生活藝術	2						28 學分
	JJ6	國文(2)		2	JK1	英文(4)		2	JK8	國文(3)中文應用文		2					
	JJ7	英文(1)	2		JK4	體育(3)	0										
	JJ8	英文(2)		2	JK5	體育(4)		0									
	A4H	全民國防教育軍事訓練課程-國防政策	0		953	家庭科學	2										
	A4I	全民國防教育軍事訓練課程-國防科技		0	C02	文化史		2									
	JK2	體育(1)	0														
	JK3	體育(2)		0													
	J4E	品德法治教育	2														
A40	民主與社會		2														
通識興趣自選分【人文學科】、【社會學科】、【自然學科】三大領域，自大一下起開始修習，畢業前至少須修畢2門不同領域之課程，合計4學分。																	
院 核 心 課 程	273	管理學		2					MB2	企業倫理	2						
	MG6	資訊科技應用	2														
系 必 修 課 程	SL1	微積分(一)	2		PU8	3D電腦動畫(一)	3		187	專題(一)	2		H02	專題(三)	2		62 學分
	S44	微積分(二)		2	PU9	3D電腦動畫(二)		3	189	專題(二)		2	PT6	多媒體創意行銷與管理	3		
	PN9	計算機概論(一)	2		PV2	互動式數位媒體設計(一)	3		P29	虛擬實境		3	V29	作品集與展演		3	
	PO1	計算機概論(二)		2	PV3	互動式數位媒體設計(二)		3									
	P41	C程式語言(一)	2		P01	物件導向程式設計	3										
	P42	C程式語言(二)		2	XA2	網頁程式設計		3									
	751	多媒體概論	3														
	068	設計概論	2														
	D07	創意思考		3													
	V38	網站規劃與設計		3													
合計	必修合計		19	20	必修合計		13	13	必修合計		6	7	必修合計		5	3	
系 選 修 課 程	161	素描	3		PJ5	多媒體音樂實作	3		P2P	3D遊戲設計(一)	3		P04	人工智慧	3		38 學分
	177	攝影	2		776	資料結構	3		PE4	數位視訊剪輯	3		L3R	科技英文	3		
	PO8	平面圖形設計		3	PC4	線性代數	3		PO7	3D角色與動畫設計	3		PU3	3D動畫實例技巧研究	3		
	VE8	創作藝術工作坊		2	F88	立體造型設計	3		P67	演算法	3		NO2	專題研究與實習(一)	3		
					P15	資訊網路	3		PU5	電腦遊戲程式設計	3		515	電腦輔助設計	3		
					907	傳播藝術設計原理	3		779	系統分析與設計	3		PP5	進階資料庫系統		3	
					PU4	動畫繪畫與劇本創作	3		VE7	互動式介面設計	3		P30	資訊傳播視訊		3	
					PD7	數位影像設計	3		VE5	多媒體廣告企畫製作	3			專題研究與實習(二)		3	
					VE1	基礎遊戲物理	3			進階數值方法	3		PP2	進階資訊網路		3	
					PX4	資料庫系統	3		PX8	動態網頁及網站應用程式設計	3		PPE	電子書設計		3	
					PD2	數值方法與分析		3	MG8	英語溝通與表達(一)	2						
					022	色彩學		2	PS2	媒體動畫創作工作坊		3					
					783	計算機組織		3	PP4	進階3D電腦動畫		3					
					V03	視覺心理學		3	PS3	數值模擬與繪圖整合應用		3					
					PO6	電腦圖學		3	PP3	進階電腦圖學		3					
					P81	視窗程式設計		3	PP8	網路遊戲設計		3					
					251	統計學		3	PK2	資料庫程式設計		3					
					VF2	遊戲企劃設計		3	VD8	動畫配樂及音效設計		3					
					VD6	媒體藝術史		3	VD7	自由造型曲面模型設計		3					
					VE2	創意角色製作		3	VE3	粒子系統特效		2					
					VG9	視覺化互動媒材設計		3	MG9	英語溝通與表達(二)		2					
					PPB	數位插畫技法		3	VH1	3D遊戲設計(二)		3					
									PPC	APP實務		3					
									</								

備註：

- 1、最低畢業學分：128學分(通識必修：28學分，專業必修：62學分，選修：38學分)。
- 2、選修38學分中，學生必須至少修滿本學系開設之專業選修30學分方可畢業。
- 3、本系設有模組課程，修畢模組由學系負責認證，由學院發放模組證書。
- 4、參加國外姊妹校交換之學生，其國外證書由國外姊妹校頒發。
- 5、表列選修課程依本系發展需求而彈性調整，可增減少數課程。